



Copyright by Seelenquell (Grafik) und Avalancher (XML/Dateneingabe)

Installation:

Die jeweilige .rar-Datei in den ObjData-Ordner eures Locomotionspieles entpacken.
Locomotion starten und im Sceanrioeditor ein neues Spiel mit den Fahrzeugen erstellen.
Fertig

Ich habe das BR218-Pack der V1 bereits installiert, was passiert mit diesen?

Alle Fahrzeuge der V1 werden mit dieser Version ohne Probleme und Fehlermeldungen überschrieben. Jegliche erstellten Szenarien und Savegames funktionieren weiterhin.

Ich habe ein Savegame mit Fahrzeugen der V1:

Diese Saves funktionieren weiterhin ohne Komplikationen. Jedoch ist es grafisch besser wenn alle Fahrzeuge der V1 neu gekauft werden, da der Abgasausstoß in V2 an einer anderen Stelle zu sehen ist.

Fahrzeugübersucht:

DBBR218A	D BR218 DB „altrot“
DBBR218B	D BR218 DB „orientrot“
DBBR218C	D BR218 DB „verkehrsrot“
DBBR218D	D BR218 DB „City-Bahn“
DBBR218E	D BR218 DB „König Ludwig“
DBBR218F	D BR218 DB „Touristik“
DBBR218G	D BR218 DB „blau-beige“
DBBR218H	D BR218 DB „TEE“
DBBR218I	D BR218 Interconnex
DBBR218K	D BR218 DB Cargo
DBBR218M	D BR218 EVB Waldbahn
DBBR218N	D BR218 EVB (Elbe-Weser Verkehrsbetriebe)
DBBR218W	D BR218 Wiebe Gleisbau
DBBR218X	D BR218 Connex Sachsen GmbH